



Wer liest, gewinnt! - Informationen zum Literaturquiz

Erläuterung der Runden

Runde 1

In Runde 1 werden Fragen zu den zugeschickten Büchern (nominierte Bücher des Deutschen Jugendliteraturpreises) gestellt.

Jeder, der die Bücher gelesen hat, kann die Fragen problemlos beantworten.

Runde 2

In Runde 2 werden ebenfalls Quizfragen gestellt. Diesmal zu „Klassikern“ der Kinder- und Jugendliteratur.

Die Fragen werden zu bekannten Büchern von z.B. Erich Kästner, Astrid Lindgren, Brüder Grimm, etc. gestellt.

Runde 3

In Runde 3 soll eins der zugeschickten Bücher (der nominierten Bücher des Deutschen Jugendliteraturpreises), das am besten gefällt, vorgestellt werden.

Wie dies gemacht wird, überlassen wir den Teams. Der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Die Aufgabe besteht darin, Lust aufs selber lesen zu machen, beim Publikum Neugier zu erzeugen und möglichst für das Buch „zu werben“.

Es stehen 5-6 Minuten zur Verfügung.

Die Runde sollte, wenn möglich, von dem gesamten Team bestritten werden (nicht nur von einzelnen Teilnehmern). Mitschüler können die Teams in kleineren Statistenrollen unterstützen, jedoch sollte die Haupt-Vorstellung durch das eigentliche Team erfolgen.

Ein paar Anregungen zur Umsetzung:

- Eine Passage aus dem Buch wird spielerisch dargestellt.
- Oder das Ganze wird wie von einem Nachrichtensprecher vorgetragen (z.B. gesprochen durch einen gebastelten Fernsehschirm).
- Oder die Schüler erzählen in Frage- und Antwortform etwas zum Buch bzw. zum Autor.
- Zusätzlich können wichtige Aussagen auf Pappschilder geschrieben werden (wie bei einer Demo).
- Außerdem dürfen Kostüme und Requisiten eingesetzt werden.

